



[PROTOTYPE[®]2]

RADICAL[®]
ENTERTAINMENT

ACTIVISION[®]



ВНИМАНИЕ! Перед тем как приступить к игре, прочитайте важные сведения о безопасности и влиянии на здоровье, приведенные в руководствах по использованию консоли Xbox 360® и аксессуаров. Сохраните данные руководства для обращения в будущем. Электронные версии этих руководств находятся по адресу www.xbox.com/support.

Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

СОДЕРЖАНИЕ

Xbox LIVE	2
УПРАВЛЕНИЕ	3
ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	4
ЭКРАН КАРТЫ	6
ИГРОВАЯ МЕХАНИКА	7
СВОБОДНАЯ ИГРА	7
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	8
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ	9

Xbox LIVE

Служба Xbox LIVE® — это больше игр, больше развлечений и больше веселья. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/live.

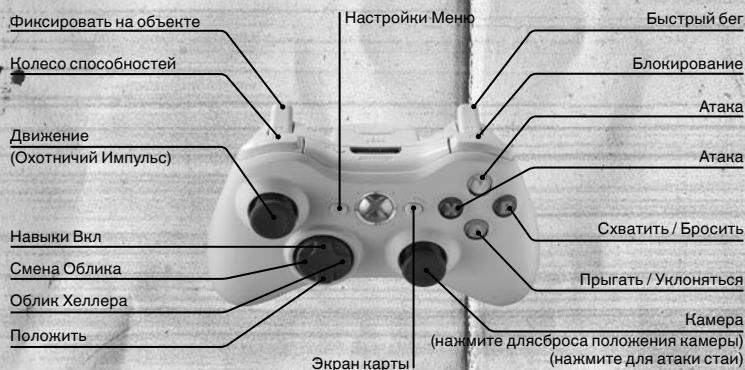
Подключение

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить игровую консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника сети Xbox LIVE. Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли сеть Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узел www.xbox.com/live/countries.

Родительский контроль

С помощью этих простых средств с широкими возможностями родители и воспитатели могут определять игры, к которым юные игроки могут получить доступ, на основании оценки контента. Кроме того, они могут ограничивать доступ детей к контенту для взрослых, контролировать взаимодействие членов семьи с другими пользователями в Интернете с помощью службы Xbox LIVE и устанавливать ограничения на время, в течение которого дети могут играть в игры. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/familysettings.

УПРАВЛЕНИЕ



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

ПОГЛОЩЕНИЕ. Нажмите **B** чтобы схватить цель; затем нажмите **Y** чтобы ее поглотить. Поглощение позволяет улучшить здоровье и массу, а также менять облик.

ПЛАНИРОВАНИЕ. Находясь в воздухе, удерживайте **RT** чтобы планировать. Удерживая **LT** на земле, вы сможете перепрыгивать препятствия и влезать на стены.

ПРИЦЕЛИВАНИЕ. Удерживайте **L2** чтобы захватить цель. Для переключения между целями используйте правый джойстик. Прицел переместится на ближайшую цель в том направлении, в котором вы нажмете правый джойстик.

ОСОБЫЕ АТАКИ. Для усиления атаки нажмите **X** или **Y**. Чтобы использовать Разрушительную атаку, удерживайте **B** и **Y**. Чтобы использовать способность Вожак, удерживайте **X** и **A**.

ОХОТА. Охота позволяет найти ключевые цели в игровом мире. Нажмите **PS** чтобы послать импульс, выполняющий роль эхолокатора и позволяющий обнаружить цель. Цель всегда находится в центре круга возвратного импульса.



СОХРАНЕНИЕ. Игра *Prototype®2* сохраняется автоматически. Не выключайте консоль, если на экране отображается этот значок.

ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ (ГИП)



1. **ШКАЛА ЗДОРОВЬЯ.** Эта шкала отображает ваш текущий уровень здоровья.
2. **ШКАЛА МАССЫ.** Эта шкала отображает текущий объем массы.
3. **ТЕКУЩИЕ СПОСОБНОСТИ.** Здесь отображаются ваши текущие способности. Нажмите **LB** чтобы открыть колесо способностей (**↑** или нажмите стрелку вверх, чтобы включить текущие способности).
4. **ЦЕЛЬ ЗАДАНИЯ.** Местоположение текущей цели задания.
5. **МИНИ-КАРТА.** Отображает ваше текущее местоположение, а также близлежащие цели, метки задания и противников.
6. **ИНТЕРФЕЙС ИЗМЕНЕНИЯ ВНЕШНОСТИ.** Состоит из диафрагмы и иконки облика.

ДИАФРАГМА. Диафрагма отображает, видят ли вас в данный момент противники. Для диафрагмы предусмотрено несколько состояний.

Закрыта: в данный момент противник вас не видит.

Желтая: противник вас видит, но не знает, кто вы на самом деле.

Красная: противник опознал вас и готовится к атаке.

Внимание! Если диафрагма желтая или красная, заметивший вас противник отмечен соответствующим цветом на мини-карте.

ИКОНКА ОБЛИКА. Для этой иконки предусмотрено три состояния.

Серый цвет. Ваш текущий облик обманул врага. Противник не будет вас атаковать, пока вы своими действиями не раскроете свое истинное лицо.

Красный цвет. Вашу маскировку раскрыли, и противник перейдет в атаку, как только вас увидит.

Активность. Данная иконка также выполняет роль шкалы. Если за вами наблюдает противник, диафрагма отображается желтым цветом. Если вы выполните сверхъестественное действие, эта шкала начнет заполняться желтым цветом.

Как только шкала заполнится полностью, иконка станет красной. Это означает, что враг вас опознал и перейдет в атаку, как только вас увидит. Если враг потерял вас из виду, иконка постепенно из красной вновь станет серой.

После того как Хеллер кого-то поглотил, иконка нового облика появляется в левом верхнем углу мини-карты. Иконки обликов могут быть трех видов.

Хеллер: обычный облик Хеллера.

Гражданский: облик последнего жителя Нью-Йорка, которого вы поглотили.

Военный: облик последнего солдата, которого вы поглотили. Военный облик позволяет использовать воздушные мосты и терминалы //BLACKNET, а также свободно перемещаться в режимных зонах.

СМЕНА. Сообщение о смене появляется между двумя иконками облика, если объявлена тревога, но в данный момент противник вас не видит.

ЭКРАН КАРТЫ

КАРТА. На карте отображаются ключевые объекты.

ЗАДАНИЕ. Сюда входят метки получения задания и метки целей задания.

RADNET. Хеллер вправе участвовать в следующих испытаниях RADNET:



Массовый урон



Сбор




Гонки на вертолетах





Сожжение



Ярость

ВОЗДУШНЫЕ МОСТЫ. Отправляйтесь к  чтобы перейти в другую зону Нью-Йорка Зеро.

ТЕРМИНАЛЫ //BLACKNET. Отправляйтесь к  чтобы получить доступ к //BLACKNET.

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ. Нажмите  для просмотра списка условных обозначений.

ПОДБИРАЕМЫЕ ПРЕДМЕТЫ. Отображает местоположение логов, черных ящиков и полевых постов.

//BLACKNET. Отображает уровень выполнения и список наград по всем операциям //BLACKNET.

ХЕЛЛЕР. Информация о Джеймсе Хеллере.

ЭВОЛЮЦИЯ. По мере выполнения заданий Хеллер продолжает эволюционировать. Вы можете улучшить следующие аспекты: передвижение, здоровье, регенерацию, изменение внешности, массу или сокрушающие удары.

СПОСОБНОСТИ. Доступ и улучшение вирусных способностей на территории Нью-Йорка.

УМЕНИЯ. Доступ и улучшение умений посредством поглощения отмеченных целей на территории Нью-Йорка. Умения позволяют улучшить способности Хеллера и найти им новое применение.

МУТАЦИИ. Применение мутаций для изменения навыков Хеллера. Мутации могут быть следующих видов: атака, защита, перемещение, хищник и мастерство.

RADNET. Здесь вы найдете последнюю информацию по всему контенту RADNET, включая ваше текущее место в списке лидеров.

ИГРОВАЯ МЕХАНИКА

НАВИГАЦИЯ. Текст в нижней части экрана отображает активную цель задания. Соответствующая иконка отображает местоположение цели.

МИНИ-КАРТА. На мини-карте отображаются все важные близлежащие цели. Потенциальные противники отмечены маленькими значками. Цвет значка зависит от текущего состояния врага.

Белый: противник не знает, кто вы на самом деле.

Желтый: противник начинает вас подозревать.

Красный: противник опознал вас и готовится к атаке.

КОЛЕСО СПОСОБНОСТЕЙ. Колесо способностей позволяет назначить способности кнопкам контроллера. Удерживайте **LB** чтобы активировать колесо способностей. Выберите нужную способность с помощью левого джойстика, затем нажмите **X** или **Y** чтобы назначить способность.

ОГНЕСТРЕЛЬНОЕ ОРУЖИЕ. Хеллер может использовать любое найденное им оружие. Нажмите **B** чтобы взять оружие, и **X** чтобы открыть огонь.

НОВАЯ ИГРА+. Пройдя игру, вы получите доступ к режиму “Новая игра+”, который позволяет заново пройти игру, используя все приобретенные вами способности и умения.

СВОБОДНАЯ ИГРА

ТЕРМИНАЛЫ //BLACKNET. //BLACKNET – зашифрованная сеть Черного дозора. Приняв облик ученого Гентек или военного, Хеллер может выполнять дополнительные задания. Чтобы принять задание, нажмите **B** у любого терминала. Выполнение таких заданий приносит дополнительные преимущества.

ПОДБИРАЕМЫЕ ПРЕДМЕТЫ.

Логова. Подземные убежища зараженных, в которых можно найти немало ценных наград и улучшений.

Черные ящики. Солдаты Черного дозора носят при себе диктофоны. Обыскивайте трупы, чтобы получить дополнительную информацию о Черном дозоре и Гентек.

Полевые посты. Особые подразделения, состоящие из солдат Черного дозора и ученых Гентек.

Служба поддержки

РАБОТА С КЛИЕНТАМИ И ТЕХНИЧЕСКАЯ

ПОДДЕРЖКА В ЕВРОПЕ

Сетевые ресурсы Activision

В целях экономии средств мы рекомендуем обращаться к ресурсам поддержки на нашем веб-сайте.

Поддержка в Интернете

<http://www.activision.com/support>

В разделе службы поддержки на нашем веб-сайте представлены наиболее актуальные сведения.

Мы ежедневно обновляем материалы службы поддержки, поэтому инструкции по решению любых проблем следует в первую очередь искать на нашем веб-сайте.

Веб-служба доступна ежедневно и круглосуточно; на веб-сайте представлен полный перечень известных проблем, а также все новейшие обновления и исправления.

Поддержка по электронной почте

Чтобы получить по электронной почте консультацию по вопросу, не освещенному на нашем веб-сайте, напишите письмо по адресу: <http://www.activision.com/support>

ПРИМЕЧАНИЕ: услуги поддержки на веб-сайте и по электронной почте доступны только на английском языке.

Поддержка по телефону

По любым вопросам, не разъясненным на веб-сайте и по электронной почте, обращайтесь в телефонную службу поддержки Activision в Великобритании по телефону + 44 845 528 0269 с 10.00 до 20.00 по британскому времени в любой день с понедельника по пятницу, за исключением праздников. Действуют местные тарифы телефонной связи.

Ваш звонок может быть записан

ПРИМЕЧАНИЕ: обращайтесь в службу поддержки только по техническим вопросам; сотрудники службы не дают консультаций по кодам, подсказкам и скрытым возможностям игр.

LA.RU.2011.12

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

ВАЖНО – ПРОЧИТЕ ВНИМАТЕЛЬНО: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НАСТОЯЩЕЙ ПРОГРАММЫ РЕГУЛИРУЕТСЯ УСЛОВИЯМИ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ИЗЛОЖЕННЫМИ НИЖЕ. ПРОГРАММА ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ ВСЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ПРИЛАГАЕМОЕ К НАСТОЯЩЕМУ ЛИЦЕНЗИОННОМУ СОГЛАШЕНИЮ, СОПУТСТВУЮЩИЙ НОСИТЕЛЬ, ВСЕ ПЕЧАТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ И ЛЮБУЮ ЭЛЕКТРОННУЮ ДОКУМЕНТАЦИЮ, ВКЛЮЧАЯ ДОКУМЕНТАЦИЮ В ИНТЕРНЕТЕ. А ТАКЖЕ ВСЕ КОПИИ ТАКОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И МАТЕРИАЛОВ. ОТКРЫВ ЭТОТ ПАКЕТ, УСТАНОВИВ И/ИЛИ ИСПОЛЬЗУЯ ПРОГРАММУ И ЛЮБЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ, ВХОДЯЩИЕ В СОСТАВ ПРОГРАММЫ, ЛИБО (ЕСЛИ ВЫ ЗАГРУЖАЕТЕ ПРОГРАММУ У УПОЛНОМОЧЕННОГО ИНТЕРНЕТ-РЕСЕЛЛЕРА (ACTIVISION)) ЗАГРУЗИВ, УСТАНОВИВ И/ИЛИ ИСПОЛЬЗУЯ НАСТОЯЩУЮ ПРОГРАММУ, ВЫ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОМПАНИЕЙ ACTIVISION PUBLISHING, INC. И ЕЕ ДОЧЕРНИМИ КОМПАНИЯМИ (ДАЛЕЕ "ACTIVISION" ИЛИ "КОМПАНИЯ ACTIVISION").

ЛИЦЕНЗИЯ НА ОГРАНИЧЕННОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ. На условиях, изложенных ниже, компания Activision предоставляет вам неисключительные ограниченные права и лицензию, без права передачи третьим лицам, на установку и использование одной копии Программы, только и исключительно для вашего личного пользования. Все права, прямо не предоставленные настоящим Соглашением, сохраняются за Activision или лицензиарами Activision соответственно. Программа предоставляется вам в пользование по лицензии, а не продается. Настоящая лицензия не включает себя передачу вам в собственность самой Программы и ее названия и не должна интерпретироваться как продажа каких бы то ни было прав на Программу. Настоящее Лицензионное соглашение на программное обеспечение распространяется также на любые патчи и обновления для Программы.

УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ. Вы обязуетесь:

- Не использовать Программу и какие бы то ни было ее части для получения дохода, включая, но не ограничиваясь этим, коммерческое использование в интернет-кафе, клубах компьютерных игр и в каких бы то ни было других учреждениях с постоянным местоположением. Для того, чтобы использовать Программу для получения дохода, Activision может предложить вам отдельное Лицензионное соглашение. Для получения такого соглашения обращайтесь по указанным ниже контактным адресам.
- Не использовать Программу и не допускать использования Программы более чем на одном компьютере, компьютерном терминале или рабочей станции одновременно.
- Не копировать Программу и какие бы то ни было ее части, а также не копировать материалы, прилагаемые к Программе.
- Не копировать Программу на жесткий диск или другое устройство хранения данных, за исключением явно разрешенного в настоящем Соглашении; вы обязаны запускать Программу с прилагаемого диска CD-ROM или DVD-ROM (исключая автоматическое копирование части Программы на ваш жесткий диск в процессе установки для более эффективной работы, осуществляемое самой Программой), за исключением случая, если вы загружаете настоящую Программу у уполномоченного интернет-реселлера Activision.
- Не использовать Программу и не допускать использования Программы в сети, многопользовательской среде или в среде с удаленным доступом, включая какое бы то ни было использование в Интернете, за исключением использования, явно предусмотренного Программой.
- Не продавать, не сдавать в аренду и/или лизинг, не лицензировать, не распространять и не передавать каким бы то ни было другим образом настоящую Программу или любые копии этой Программы, без предварительного письменного разрешения Activision.
- Не выполнять инженерный анализ, восстановление исходного кода, модификацию, обратную компиляцию и дизассемблирование Программы, как в целом, так и по частям, не создавать производные произведения на основе Программы.
- Не взламывать и не модифицировать (либо производить попытки взлома и модификации) Программы, а также не создавать, не разрабатывать, не модифицировать, и не распространять или использовать любые программные средства для получения (или предоставления третьим лицам) преимуществ при использовании Программы в условиях многопользовательской игры, включая игру по локальной сети, любой другой сети или Интернету, но не ограничиваясь вышеизложенным.
- Не удалять, не блокировать и не обходить вывод каких бы то ни было указаний о собственности и логотипов, содержащихся в Программе или на ее упаковке.

- Не экспортировать и не реэкспортировать Программу и какие бы то ни было ее копии или адаптированные варианты в нарушение любых применимых законов и нормативных актов правительства США.

РАЗРЕШЕННАЯ УСТАНОВКА . При загрузке настоящей Программы уполномоченного Интернет-реселлера Activision вы имеете право установить Программу на жесткий диск Вашего компьютера.

ПРАВО СОБСТВЕННОСТИ . Все права на название, права собственности и права интеллектуальной собственности на Программу (включая, но не ограничиваясь этим, любые патчи и обновления) и какие бы то ни было ее копии (включая, но не ограничиваясь этим, любые названия, компьютерный код, темы, объекты, персонажей, имена персонажей, сюжеты, диалоги, слоганы, расположения, графику, анимацию, звуки, музыкальные композиции, аудиовизуальные эффекты, методы действия, моральные права, любую сопутствующую документацию и апплеты, включенные в состав программы), принадлежат Activision, дочерним компаниям Activision или лицензиарам Activision. Программа защищена законодательством США об авторском праве, международными договорами и конвенциями об авторском праве и другими законами. Программа содержит материалы, используемые по лицензии, и лицензиары Activision имеют право на защиту своих прав в случае какого бы то ни было нарушения условий настоящего Соглашения.

УТИЛИТЫ ПРОГРАММЫ . Программа может содержать определенные утилиты, инструменты и другие ресурсы для проектирования, программирования и выполнения (далее «Утилиты Программы»), предназначенные для использования вместе с Программой, которые позволяют вам создавать новые, собственные уровни игры и другие связанные игровые материалы для личного пользования в сочетании с программой (далее «Новые игровые материалы»). На использование каких бы то ни было Утилит Программы накладываются следующие дополнительные лицензионные ограничения:

- Вы обязуетесь, в качестве условия использования вами Утилит Программы, не использовать и не разрешать третьим сторонам использовать Утилиты Программы и Новые игровые материалы, созданные вами, для каких бы то ни было коммерческих целей, включая, но не ограничиваясь этим, продажу, сдачу в аренду или лизинг, лицензирование, распространение или иную передачу собственности на такие Новые игровые материалы, как отдельно, так и в сочетании, с Новыми игровыми материалами, созданными другими, по каким бы то ни было каналам распространения, включая, но не ограничиваясь этим, розничную продажу и распространение в компьютерных сетях в электронном виде. Вы обязуетесь не побуждать и не подстрекать других лиц и стороны к предложению по созданию любых Новых игровых материалов для коммерческого распространения. Вы обязуетесь немедленно письменно уведомить Activision о любых случаях получения Вами таких предложений.
- Если вы примете решение предоставить созданные вами Новые игровые материалы другим пользователям, это должно осуществляться исключительно на бесплатной основе.
- Новые игровые материалы не должны содержать модификаций каких бы то ни было файлов COM, EXE или DLL, а также любых других исполняемых файлов Программы.
- Создание Новых игровых материалов допускается только в случае, если такие Новые игровые материалы могут использоваться исключительно вместе с версией Программы для розничной продажи. Новые игровые материалы не должны быть предназначены к использованию в качестве отдельного продукта.
- Новые игровые материалы не должны содержать каких бы то ни было противозаконных, непристойных или оскорбительных материалов, равно как и материалов, нарушающих права третьих сторон на частную жизнь или (при отсутствии соответствующих безотзывных лицензий, выданных специально для этой цели) какие бы то ни было товарные знаки, авторские права или другие права собственности третьих сторон.
- Все Новые игровые материалы должны содержать следующие идентификационные данные, как минимум в любом описании в сети; такие описания должны оставаться на экране запуска в течение времени, достаточного для прочтения: (а) имена и электронные адреса разработчиков Новых игровых материалов и (б) следующую оговорку на английском языке: "THIS MATERIAL IS NOT MADE OR SUPPORTED BY ACTIVISION" («НАСТОЯЩИЙ МАТЕРИАЛ НЕ СОЗДАН И НЕ ПОДДЕРЖИВАЕТСЯ ACTIVISION»).
- Исключительные права собственности на все Новые игровые материалы, созданные вами, принадлежат Activision и/или ее лицензиарам как производные произведения (в смысле, в котором этот термин описан в законодательстве США об авторском праве) Программы, и Activision и ее лицензиары имеют право использовать любые Новые игровые материалы, предоставленные вами для публичного использования, в каких бы то ни было целях, включая, но не ограничиваясь этим, рекламу и продвижение Программы.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ : Без ущерба для любых других прав Activision, настоящее Соглашение автоматически прекращает свое действие при несоблюдении вами его условий. В таком случае вы обязаны уничтожить все копии Программы и всех ее составных частей.

ОГРАНИЧЕННЫЕ ПРАВА ПРАВИТЕЛЬСТВА США : Настоящая Программа и документация к ней разработаны

исключительно на частные средства и предлагаются как «Коммерческое программное обеспечение для компьютеров» или «Компьютерное программное обеспечение ограниченного пользования». Использование, копирование и распространение Правительством США или субподрядчиком Правительства США регулируется ограничениями, изложенными в подстатье (c)(1)(ii) оговорки «Права в части технических данных и компьютерного программного обеспечения» документа DFARS 252.227-7013 или в подстатьях (c)(1) и (2) оговорки «Ограниченные права на коммерческое программное обеспечение для компьютеров» документа FAR 52.227-19, в зависимости от того, какой из документов применим в данном случае. Подрядчиком/изготовителем является компания Activision, Inc., юридический адрес 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405.

СУДЕБНЫЕ НОРМЫ: Поскольку компания Activision может понести непоправимый ущерб в случае, если она не будет принимать специальные меры по соблюдению настоящего Соглашения, вы признаете, что компания Activision имеет право на принятие справедливых мер в случае нарушения настоящего Соглашения, в дополнение к мерам, которые компания Activision может иметь в соответствии с действующим законодательством.

КОМПЕНСАЦИЯ: Вы соглашаетесь оградить компанию Activision, ее партнеров, лицензиаров, аффилированных лиц, контракторов, администраторов, директоров, сотрудников и агентов от какого бы то ни было ущерба, убытков и расходов, возникших прямо или косвенно в результате вашего действия и бездействия при использовании настоящим Продуктом в соответствии с условиями настоящего Соглашения.

РАЗНОЕ: Настоящее Соглашение представляет собой полное соглашение касательно настоящей лицензии между сторонами и заменяет собой все предыдущие договоренности и соглашения между ними. Оно может быть изменено или дополнено только по письменной договоренности обеих сторон. В случае если какое бы то ни было положение настоящего Соглашения по какой бы то ни было причине потеряет силу, такое положение должно быть изменено только в степени, необходимой для того, чтобы оно снова приобрело силу, при этом все остальные положения настоящего Соглашения останутся без изменения. Настоящее Соглашение должно толковаться в соответствии с законодательством штата Калифорния в той его части, которая регулирует договоры с участием резидентов штата и договоры, связанные с деятельностью на территории штата, за исключением положений, подпадающих под юрисдикцию федерального законодательства США. Все судебные споры, возникшие в связи с настоящим соглашением, должны рассматриваться в соответствии с законодательством штата Калифорния федеральными судами в г. Лос-Анджелес, Калифорния.

© Activision Publishing, Inc., 2012. Обозначения Prototype и Activision являются зарегистрированными товарными знаками Activision Publishing, Inc. Все права сохраняются за правообладателем. Activision не дает гарантий относительно доступности сетевой игры или компонентов онлайн-службы (включая доступ к RADNET или поддержку RADNET, предоставляемые соответствующим производителем игровой приставки) и может по собственному усмотрению вносить изменения в онлайн-службу или прекратить ее функционирование без предварительного уведомления. В частности, функционирование онлайн-службы может быть прекращено по экономическим соображениям из-за малочисленности игроков, продолжающих пользоваться службой с течением времени. Используется технология Autodesk Scaleform © Copyright 2011 Autodesk, Inc. Все права сохраняются за правообладателем. Прочие товарные знаки и коммерческие обозначения являются собственностью соответствующих владельцев.